

GAME OVER

Édition 2019

Tournoi

HEARTHSTONE

HEROES OF WARCRAFT

Règlements

- Les joueurs doivent avoir uniquement 3 decks sélectionnables en format "Standard".
- Les 3 decks doivent être de classes différentes.
- Aucune modification de deck n'est permise lors de la compétition.

Format

- Le mode de jeu est standard.
- Le format utilisé est le Last Hero Standing (LHS) et Close Decklist
- Tous les joueurs doivent avoir leur compte « en ligne » (couleur verte)
- Les joueurs ne peuvent pas utiliser de programme pour compter les cartes (deck-trackers). Un papier et crayon seront permis.
- Les matchs suivront le format Last Hero Standing (LHS).
- Les joueurs doivent ajouter leurs adversaires dans leur liste d'amis sur le client Battle.net avant de débiter un match.
- Les joueurs doivent bannir une des classes de leur adversaire avant de commencer un match. Les « bans » se font sur les papiers prévus à cet effet.
- Chaque match sera un Best of 3.
- Chaque joueur doit choisir une classe pour la première partie qui sera caché jusqu'au début de celle-ci.
- Le gagnant de la partie doit continuer avec le même héro.
- Le perdant ne peut plus utiliser le même deck et héro.
- Le premier à 2 victoires remporte le match.
- Une capture d'écran doit être prise à chaque victoire et doit être conservée jusqu'à la fin du tournoi
- Les résultats doivent être soumis aux administrateurs par les deux joueurs.
- Le tournoi se joue en double élimination. Les brackets seront générés sur Challonge.
- Si un joueur commence la partie avec un deck banni, il perd automatiquement une partie. Son adversaire peut choisir quelle classe restante il veut considérer comme "défaite".
- Le non-respect de ces règles entraînera une disqualification immédiate. D'autres incidents peuvent entraîner la disqualification d'un joueur, la décision est laissée à la discrétion du Game Over.
- Toute autre décision se fera à la discrétion des administrateurs du tournoi.